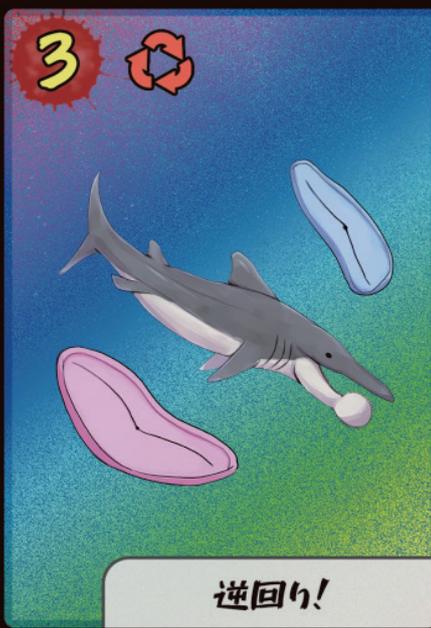
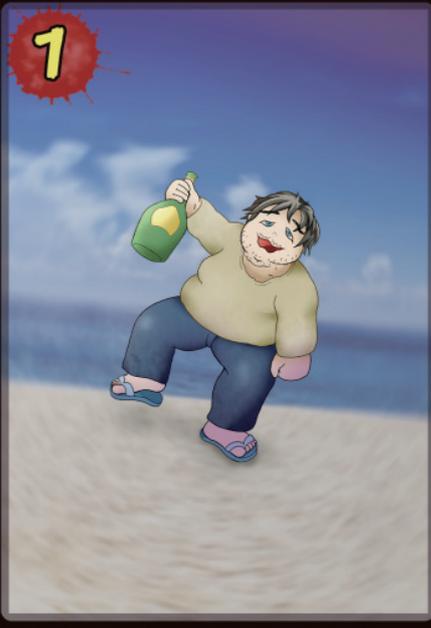


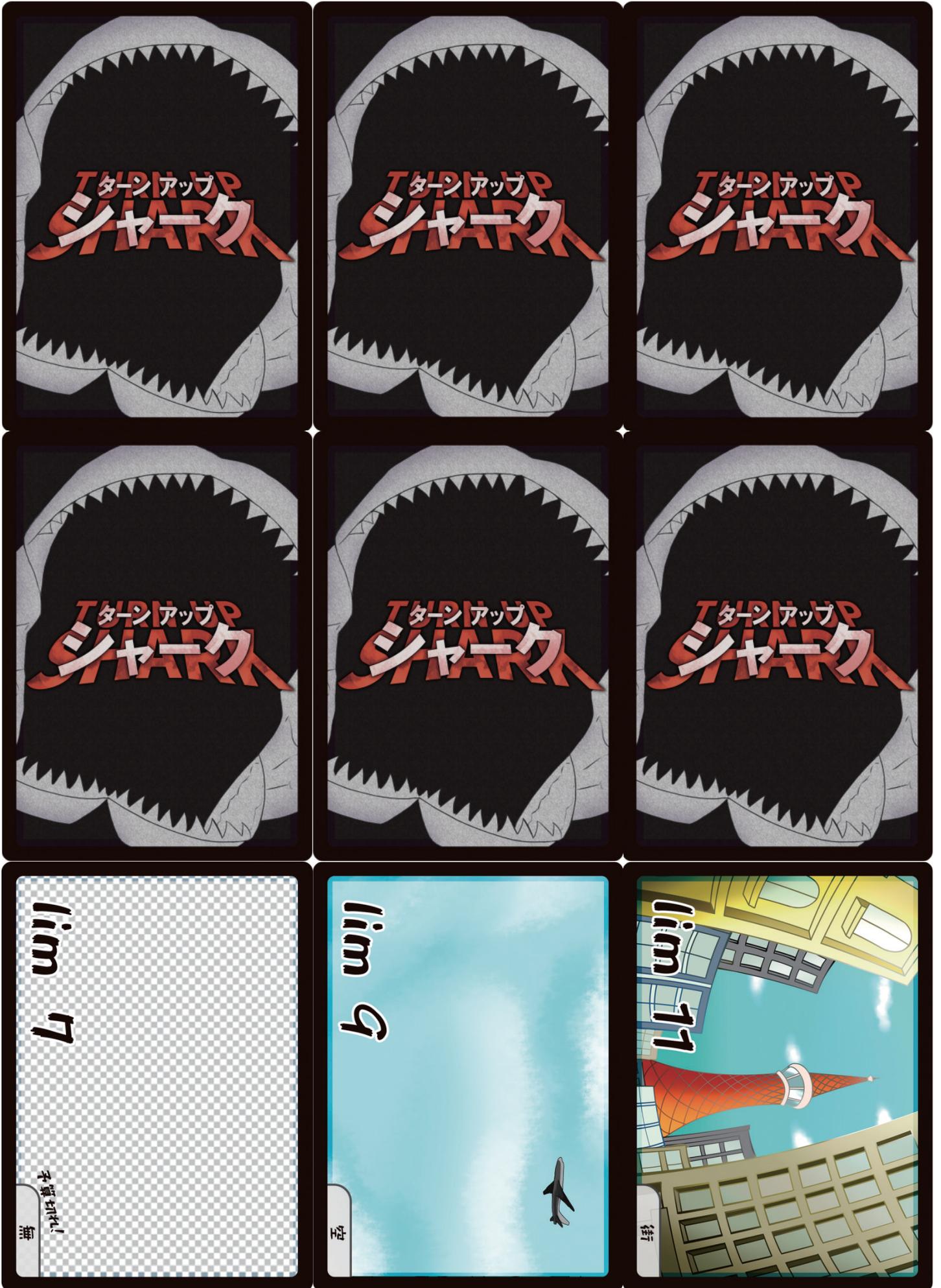
表1

 <p>7</p>	 <p>4</p>	 <p>4</p>
 <p>3 ♻️</p> <p>逆回り!</p>	 <p>3</p>	 <p>3</p>
 <p>2 ✖️</p> <p>武器を奪え!!</p>	 <p>2 ✖️</p> <p>武器を奪え!!</p>	 <p>1</p>



※シーンカードは両面使用します。lim12の裏にlim11、10の裏に9、8の裏に7を貼ってください





※シーンカードは両面使用します。lim12の裏にlim11、10の裏に9、8の裏に7を貼ってください

ターンアップ シャーク

You can find the English translation URL
at the end of the manual.

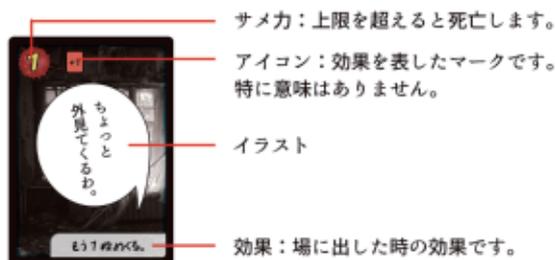
概要

超B級坊主めくり！あなたはサメ映画の登場人物。
目的はただ1つ。「自分だけ生き残ること！！」
やることは簡単。自分の番に1枚か2枚カードをめくるだけ。
上限以上のサメに襲われると死亡。時には武器を捨てて反撃
もできる！

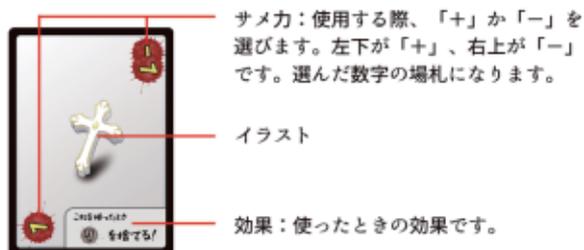
内容物

- ・アクシデントカード15枚（裏面にタイトル）

イベント



武器



- ・シーンカード3枚（両面カード）



- ・命マーカー4個（黄色いチップ）
- ・説明書1枚（これです）

準備・場の説明

- ① イベントカードを抜き、limの大きい順に並べます。
- ② アクシデントカードをよく混ぜ、山札を作ります。
- ③ 各プレイヤーに命マーカーを1つ渡します。
- ④ 最近サメを倒した人からターンを進めます。



終了条件・勝利判定

脱落していないプレイヤーが1人になったら、ゲーム終了。
生き残ったプレイヤーが勝利します。

ゲームの流れ

終了条件を満たすまでターンを時計回りで進めます。

ターンの流れ

ターンは以下の①～③で構成されます。①から順に行います。

- ① 探索！（カードをめくる）
- ② 武器の使用！（武器を使う）
- ③ 死亡チェック！（場札の数字をチェック）

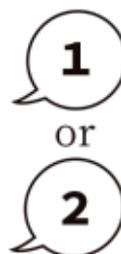
①探索！

「1」か「2」を宣言します。宣言した数だけ下を繰り返します。1)→2)の順に行います。

- 1) 山札の上からカードを1枚表で場に出します。
*出す際は、表を確認せず直接場に表で出してください。
- 2) 出したカードによって以下のA・Bを実行します。
A：イベントの場合、効果があれば出したカードの効果を使用します。
B：武器の場合、出したカードを自分の前に置きます。

宣言！

宣言数山札をめくる！



効果があれば使用。
武器ならゲット！

②武器の使用！

ターンプレイヤーは持っている武器を好きな枚数使用できます。武器を使用する際は、「+」か「-」を選んで場に出します。選んだ数字のサメカの場札になります。死亡チェックの際、そのサメカも合計に含まれます。

どちらかを上にして
場札として出す！

$3+4-4=3$
合計は「3」に！



③死亡チェック！

場札のサメカを合計します。

A：合計がシーンカードのlimより大きい場合、ターンを行っているプレイヤーは死亡します。

B：合計がlim以下の場合、次プレイヤーのターンに移ります。場札は誰かが死亡するまでそのままです。

★死亡した時の流れ★

- ①死亡したら命マーカーを1つ失います。持っていない場合は、ゲームから脱落します。
- ②場札と捨て札と山札をよく混ぜ、1つの山札にします（自分の武器は持ったままです）。
- ③シーンカードを次に進めます（無の場合はそのまま）。
- ④死亡したプレイヤーから次のターンを行います。脱落していた場合は次のプレイヤーからターンを行います。

上限オーバーで死亡！



命マーカーを失う。
持っていないなら脱落！



山札を作り直す。

次のシーンへ。

→死亡したプレイヤーからターンを進める。脱落したなら次のプレイヤーから！

補足

・嵐サメ

これが場に出たら、相手の武器を奪うことができます。めくったプレイヤーはすぐに他プレイヤーの武器の上に手を置きます。他のプレイヤーは置かれないように武器を手で覆います。武器カードに手を置けたら、その武器を自分のものにします。手で覆われて武器に手を置けなかったら奪えません。



・逆回りサメ

これが場に出たら、ターンの進行が逆回りになります。時計回りなら逆時計回り、逆時計回りなら時計回りになります。



・ちょっと外見てくるわ。

これが場に出たら、宣言した数字に1を足します。例えば「2」を宣言していたなら、「3」枚になるようにめくります。



・十字架

これを使ったとき、場札にあるサメカ7のカードを捨て札にします。これをめくった時ではないので注意してください。



・カット！

これが場に出たら、他プレイヤーの武器を全て自分のものにします。



バリエーションルール

準備の際、3人の場合、手番の1番遅い人に「+4」の武器を。4人の場合、1番遅い人に「+4」2番目に遅い人に「+3」の武器を渡してゲームを始めます。

クレジット

制作：EJPゲームズ

ゲームデザイン：ミズノタカユキ

アートワーク：船山和也、ミズノタカユキ

ご意見ご感想はコチラまでお寄せください。また、ルール等で不明点があった際もお気軽にご連絡ください。

・Twitter：@otemachispin

・HP：https://ejpgames.com/

The English translation is here.

https://ejpgames.com/en/products/turn-up/